Посланец небес

Я есть Свет, и я есть Меч.
Я послан защитить кротких от Тьмы.
Всё Зло трепещет предо мной, ибо я погибель его.

Имя:
Внешность:
Рейтинги:
Очарование: *манипулировать*
Хладнокровие: *действовать под угрозой, прийти на помощь*
Проницательность: *расследовать дело, оценить ситуацию*
Стойкость: *надрать жопу, защитить*
Потусторонность: *применить магию*

Чтобы создать своего посланца небес, выбери имя. Затем следуй инструкциям ниже, чтобы определить внешность, рейтинги, миссию, ходы и снаряжение. В конце, представься и выбери историю.

Внешность, выбери один из каждого списка

- Мужчина, женщина, андрогин, бесполый.
- Пылающие глаза, пугающие глаза, мирные глаза, искрящиеся глаза, наблюдающие глаза, глаза-звёзды, сияющие глаза
- Грязная одежда, превосходный костюм, мятый костюм, повседневная одежда, практичная одежда.

Рейтинги

Выбери одну строку

- Очарование +1, Хладнокровие +1, Проницательность -1, Стойкость +2, Потусторонность =0
- Очарование -1, Хладнокровие +2, Проницательность -1, Стойкость +2, Потусторонность =0
- Очарование -1, Хладнокровие =0, Проницательность +1, Стойкость +2, Потусторонность +1
- Очарование +1, Хладнокровие +1, Проницательность =0, Стойкость +2, Потусторонность -1
- Очарование -1, Хладнокровие +1, Проницательность =0, Стойкость +2, Потусторонность +1

Ходы

Ты получаешь все базовые ходы, и выбери три хода посланца небес:

- **Босс оттуда**: в начале каждого дела, бросьте +Потусторонность. На 10+, Вышестоящие скажут тебе сделать что-то простое. На 7-9, они скажут сделать что-то трудное или чреватое осложнениями. В люом случае, ты можешь задать им один из вопросов хода "расследовать дело". При провале от тебя потребовали чего-то ужасного. Если ты не выполнишь их приказ, то ты не можешь использовать этот ход, пока ты не загладишь свой провал.
- **Крылья ангела**: ты можешь моментально переместится куда угодно, где ты бывал раньше, или к человеку, которого ты хорошо знаешь. Когда ты несёшь одного или двух человек с собой, брось +Потусторонность. На 10+ вы все там, куда ты направлялся. На 7-9, у тебя получилось не совсем удачно. Вы или разделены, или все прибываете в не то место.
- **Что мне нужно, когда мне это нужно**: ты можешь запасти любой небольшой предмет, который у тебя есть, поместив его в волшебное пространство, куда больше никому нет хода. Ты можешь в любой момент достать что угодно, что ты запас, это появляется в твоей руке.
- **Умиротворение**: когда ты обращаешься к кому-то в течении нескольких секунд спокойным голосом, ты можешь успокоить его, остановив любые панику, гнев, и другие негативные эмоции, которые у них были. Пока твой голос может быть слышен, это будет работать, даже если то, что вывело его из себя, всё ещё здесь.
- **Наложение рук**: твоё прикосновение может излечивать травмы и болезни. Когда ты накладываешь руки на кого-то пострадавшего, брось +Хладнокровие. На 10+, исцели два урона или болезнь, и он стабилизирован. На 7-9, ты можешь вылечить вред или болезнь как на 10+, но ты заберёшь это себе. При провале твоя аура наносит им дополнительный ущерб.
- **Изгнание зла**: ты можешь изгнать неестественное существо оттуда, где ты есть. Брось +Стойкость. На 10+ оно изгнано. На 7-9 эффекту изгнания потребуется немного времени, чтобы вступить в силу — у существа есть время на одно или два действия. В любом случае, изгнанное существо не получает ущерба, и ты не контролируешь, куда оно уйдёт. Этот ход может быть использован не неестественных охотниках (например, на чудовище). При провале что-то удерживает его здесь. Это плохо.
- **Сокрушение**: твой тело и божественно оружие всегда считаются слабостью монстров, с которыми ты сражаешься. Твои безоружные атаки имеют характеристики 2 урона вплотную рука кровавое.

Миссия
Ты был послан на Землю с предназначением. Выбери одно:
- Ты здесь, чтобы помешать планам Врага.
- Приближается конец света. Твоя роль состоит в том, чтобы направить этих охотников и предотвратить его наступление.
- Приближается конец света. Твоя роль состоит в том, чтобы направить этих охотников и гарантировать его наступление.
- Ты был изгнан. Ты должен нести добро, не привлекая внимание своих братьев и сестёр, так как им приказано покарать тебя за твои преступления.
- Один из охотников сыграет ключевую роль в грядущих событиях. Ты должен подготовить его к его роли, и защитить его любой ценой.

Снаряжение
Выбери одно оружие небес:
- Пылающий меч (3 урона рука огонь священное)
- Громовой молот (3 урона рука оглушающее священное)
- Кнут с лезвиями (3 урона рука область кровавое священное)
- Мешок с пятью демонами (3 урона близко магическое священное)
- Серебряный трезубец (3 урона рука серебряное священное)

Ты так же получаешь священную броню (1 броня священное). Её вид соответствует твоему божественному происхождению.

Знакомство
Когда вы здесь, дождитесь всех остальных, чтобы вы могли представиться друг другу все вместе.
Пройдитесь по всей группе по очереди. В свой черёд представь своего посланца небес по имени и внешности, и расскажи остальной группе, что они знают о тебе.

История
Пройдитесь по всей группе ещё раз. Когда будет твоя очередь, выбери одно для каждого из охотников:

Охотник	История	Заметки
	Если защищать другого охотника — твоя миссия, скажи ему это: "Ты сыграешь ключевую роль в грядущих событиях. Я здесь чтобы направить и защитить тебя".	
	Он не должен быть вовлечён в ситуацию: пророчества совершенно не упоминают его. Это привлекает твоё внимание, но ты пока не можешь понять, что же это значит.	
	Он, в душе, добрый и справедливые человек. Ты должен помочь ему следовать этой дорогой.	
	Он — порождение зла, и должен быть уничтожен. Но ты не можешь этого сделать — придумайте вместе с ним, почему.	
	Его молитва (возможно, неформальная, или даже неосознанная) призвала тебя.	
	Ты чувствуешь к нему сексуальное влечение. Ты сбит столку связанными смертными эмоциями.	
	Он спас тебе жизнь, и ты понимаешь (как минимум, умом), что ты ему за это должен.	
	Он — тот человек, к кому ты обращаешься за советами о вещах из жизни смертных (например, секс, еда, наркотики, телевидение, и так далее).	

Удача
Ты можешь зачеркнуть клеточку удачи, чтобы *либо* изменить сделанный тобой бросок на 12, как будто ты так кинул, *либо* изменить ранение, которое ты должен получить на 0 урона, неважно насколько страшным оно было. Когда все твои клеточки удачи зачёркнуты, твоё везение закончилось.
ОК ☐☐☐☐☐☐☐ Обречён
Особый ход посланца небес:
Когда ты тратишь удачу, ты получаешь весть, что твоя миссия требует каких-то немедленных действий.

Урон
Когда ты получаешь урон, отметь столько же клеточек урона. Когда ты получаешь четвёртый урон, отметь "нестабилен"
ОК ☐☐☐|☐☐☐☐Умираешь Нестабилен: ☐(нестабильные раны ухудшаются со временем)

Повышение уровня

Опыт: □□□□□

Когда ты совершаешь бросок и получаешь 6 или меньше в сумме, или когда ход предписывает тебе это, отметь клеточку опыта.

Когда ты заполнил все пять клеточек опыта, ты повышаешь уровень. Сотри отметки и выбери улучшение из следующего списка:

Улучшения:

- □ Получи +1 Стойкости, максимум +3
- □ Получи +1 Хладнокровия, максимум +2
- □ Получи +1 Проницательности, максимум +2
- □ Получи +1 Очарования, максимум +2
- □ Получи +1 Потусторонности, максимум +2
- □ Возьми ещё один ход посланца небес
- □ Возьми ещё один ход посланца небес
- □ Получи низшую божественную сущность как союзника, посланного свыше для помощи в твоей миссии.
- □ Возьми ход из другого плейбука
- □ Возьми ход из другого плейбука

После того, как ты повысил уровень пять раз, ты квалифицируешься для продвинутых улучшений в добавок к тем. Они перечислены ниже.

Продвинутые улучшения:

- □ Получи +1 к любому рейтингу, максимум +3
- □ Смени тип этого охотника на новый.
- □ Создай второго охотника, чтобы играть им вместе с этим.
- □ Отметь два базовых хода как продвинутые.
- □ Отметь другие два базовых хода как продвинутые.
- □ Отправь этого охотника в отставку, в безопасность.
- □ Получи обратно один потраченный пункт удачи
- □ Измени свою миссию. Выбери другую миссию из обычных опций, или (по согласованию с хранителем) создай свою.

Заметки (команда, ходы, запас и т.д.)